Продвинутые ходы

Редактор может заставить вашего героя сделать выбор. Он объясняет, что стоит на кону, и предлагает действовать либо согласно вашим Ценностям, либо поставив их под сомнение; если вы решаете действовать согласно Ценностям, вы получаете одну монету, но если вы ставите их под сомнение, то теряете одну монету.

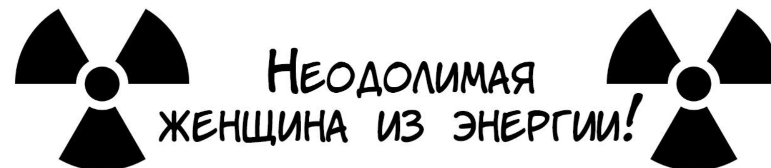
Когда среди героев возникает спор о том, как действовать дальше, любой герой, ценности которого применимы к данной ситуации, может потратить одну монету, чтобы игроки действовали согласно его плану.

Герои могут помогать друг другу *влиять на ситуацию*: каждый герой со способностями, которые могут помочь в данном случае, бросает по одной монете. Герои, которые выбросили "решку" больше не могут помогать, если только они не тратят и не перебрасывают монету по обычным правилам. Успех достигается, как только суммарное количество "орлов" равняется цели, установленной Редактором.

Если вы потеряли Способность, вы можете восстановить ее за 3 монеты и объяснить, что произошло. После каждой встречи, которую вы провели без этой способности, стоимость уменьшается на 1. Таким образом, после 3 встреч без этой способности вы восстанавливаете ее бесплатно.

Groundhoggoth Games ©2015
SaF Gang Design ©2016

ДИНАМА



Может поднять заполненный автобус!

Ее Громовой Хлопок оглушает врагов!

Она стреляет молниями из пальцев!

Радар-чувство обнаруживает опасности!

Эксклюзивная история: тайна происхождения... **Динамы!**

Барбара Бриггс была ранена взрывом в банке, в котором она работала, когда его решили ограбить. Надежды выжить не оставалось, но благодаря немыслимой работе одного ученого Барбара обрела атомное сердце, которое стало источником ее ошеломляющих способностей! Получив второй шанс на жизнь, она поклялась никогда не оставаться в стороне и стать Защитником Закона!

Я должна подчиняться **Закону**: не мне выносить приговор или приводить в исполнение. Я должна быть примером для остальных.

О боже! Я, доктор **Захария Зеви**, и подумать не мог, что мое изобретение окажется таким мощным! Я всего лишь пытался спасти жизнь этой женщине, но я был рад стать помощником и хранителем секрета мисс Бриггс, пока мы будем исследовать силы и ограничения ее Атомного Сердца!

Вау, эта Динама просто что-то с чем-то! Мне крупно повезло, когда армия **США** назначила меня, лейтенанта **Эдгара Этриджа**, на должность ее связного во время военных операций. Надеюсь, скоро произойдет очередная катастрофа, чтобы я смог с ней поработать, а может даже узнать, кто скрывается под маской...

Игра за Героя

На титульном листе вы найдете Имя героя, четыре его Способности и Происхождение. На второй странице — Ценности и две Связи. Также для игры вам понадобятся три монеты.

Когда вы хотите *повлиять на ситуацию*, опишите, как вы используете одну из ваших способностей, чтобы повлиять на события. Редактор сообщит, сколько "орлов" вам нужно выбросить для успеха; если вам это удалось, вы рассказываете, что произошло. Если вам выпала "решка", вы терпите неудачу, однако вы можете потратить эту монету, чтобы получить "орла" и продолжать; когда вы терпите неудачу, Редактор должен рассказать, что произошло и назвать последствия для вашего героя или любого очевидца.

Если одна из ваших Связей находилась в действии рядом и она осложнит вам жизнь в дальнейшем, вы можете проигнорировать "решку" и бросить монету еще раз, однако новый результат изменить нельзя.

Вы можете выбрать успешное *влияние на ситуацию* без броска монеты, если ваше Происхождение осложнит ситуацию, но вы должны описать, как вы теряете одну из своих особенностей.